Propriedade Intelectual

João Ademar de Andrade Lima

www.joaoademar.com





/joaoademar

Aula n.º 0

Parte única. Apresentação



Ementa

 Meios de proteção autoral das obras artísticoculturais e criações do seu entorno. Direitos Conexos do Autor relacionados ao Produtor Cultural. Propriedade Intelectual nas Novas Tecnologias da Informação e Comunicação.





Ementa

 Direito Marcário e o valor da marca na Produção Cultural. Gestão da Propriedade Intelectual na Produção Cultural. "Copyleft", produção colaborativa e o futuro da propriedade intelectual diante das novas TICs.



Programação

- Aula n.º 1 Introdução à Propriedade Intelectual (Direito de Propriedade – lato – e da Propriedade Intelectual – stricto sensu)
- Aula n.º 2 Direitos Autorais (geral)
- Aula n.º 3 Propriedade Intelectual do software e no contexto das Internet



Programação

- Aula n.º 4 Direito Marcário e Branding na Produção Cultural
- Aula n.º 5 Gestão da Propriedade Intelectual
- Aula n.º 6 "Copyleft", produção colaborativa e o futuro da propriedade intelectual diante das novas TICs





Metodologia

- Aulas expositivas e dialogadas
- Exibição de reportagens e documentários
- Estudos de caso

Avaliação

Trabalho individual (ao final)





Aula n.º 1

Parte I. Direito de Propriedade



Direito de Propriedade (no sentido lato)

- Principal Direito Subjetivo existente
- Espinha dorsal do Direito Privado
- Pilar econômico de nossa sociedade





Direito de Propriedade (no sentido lato)

- Direito que garante a seu titular, em toda sua plenitude, a faculdade de dispor dos seus bens livremente e a seu bel-prazer
- Elementos essenciais:
 - Jus utendi = direito de usar
 - Jus fruendi = direito fruir
 - Jus abutendi = direito de abusar
 - Rei vindicatio = direito de reivindicar





Parte II. Direito de Propriedade Intelectual



Propriedade Intelectual

- Área do direito que cuida da proteção às criações do homem, sejam elas nas áreas técnico-científica, literária e artística, sejam nas áreas relacionadas à indústria, nas invenções, inovações, processos e design de um modo geral
- Possui os elementos essenciais de qualquer propriedade

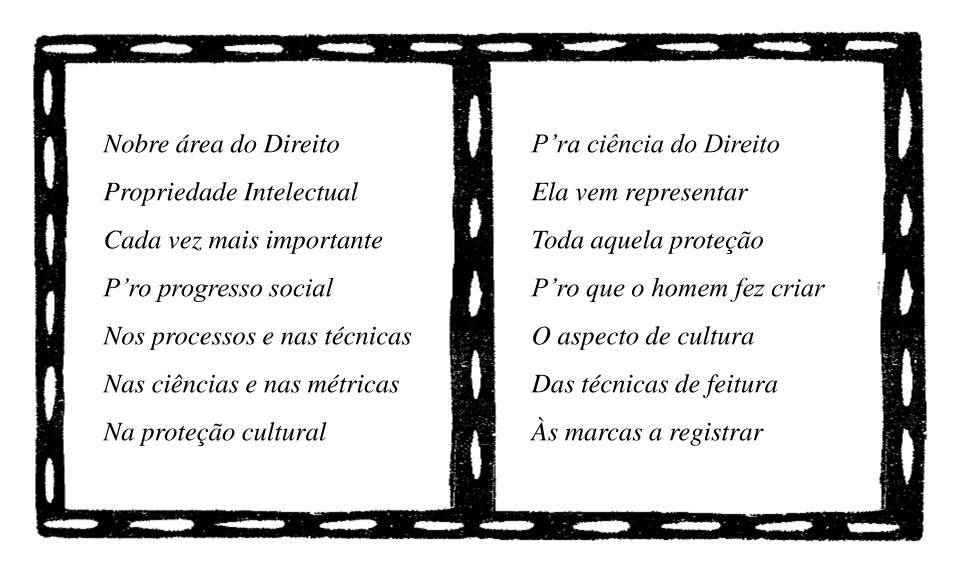


Propriedade Intelectual

- Principais textos legais
 - Lei nº. 9.279/96 (Marcas e Patentes)
 - Lei nº. 9.456/97 (Cultivares)
 - Lei nº. 9.609/98 (Software)

Lei nº. 9.610/98 (Direitos Autorais)







- Direito Autoral
 - Destina-se ao fomento do desenvolvimento das áreas cultural e científica
 - Natureza jurídica híbrida (pessoal e real)
- Propriedade Industrial
 - Natureza jurídica de direito real
 - Visa a promoção do desenvolvimento nas áreas comercial e industrial, protegendo e incentivando a difusão tecnológica



Aula n.º 2

Parte única. Direitos Autorais (geral)



Criação da Imprensa

Direito Romano Revolução Francesa

Atualmente

Evolução do Direito Autoral

Não Proteção Início de Reconhecimento Consolidação

O Brasil se fez presente desde o seu "surgimento"

1827

Lei cria as primeiras faculdades de

Direito do país

1830

Código Criminal

1891

Constituição

1916

Código Civil

1998 ... Hoje – Lei 9.610



Direito autoral moral

- Surge com a criação da obra, sem a necessidade de quaisquer formalidades
- Tem relação direta entre criação e criador, com vinculação à pessoa do autor, que tem a obra como uma projeção de sua personalidade
- Não se confunde com o direito de personalidade em geral, embora diga respeito à personalidade do autor



- Por ser um direito pessoal, é dito como "intransferível", "indisponível", "irrenunciável", "impenhorável" e "absoluto" do autor
- Não tem validade temporal determinada, ou seja, não possui prazo de vigência, com duração "infinita"



- Direito autoral patrimonial
 - Possui os elementos jurídicos essenciais de qualquer propriedade
 - Cuida dos interesses monetários da obra
 - Resulta da publicação, divulgação ou comunicação da obra ao público, tanto pelo próprio autor como por terceiro autorizado





- Diferentemente do direito moral, pode ser negociado, por transferência, cessão, licença etc..
- Vigora por toda a vida do autor mais setenta anos (com algumas exceções), contados do primeiro dia do ano subsequente ao do falecimento



Em síntese

Direito moral

- Nasce com a criação da obra;
- Vincula-se a personalidade do autor;
- É indisponível, intransmissível, irrenunciável e absoluto;
- Possui proteção indefinida;
- Possui natureza de direito pessoal.

Direito patrimonial

- Resulta da comunicação ou divulgação da obra;
- Diz respeito aos aspectos monetários da obra;
- Pode ser doado, vendido, licenciado etc.;
- Possui tempo de vigência limitado;
- Possui natureza de direito real.



Conceito de "obra"

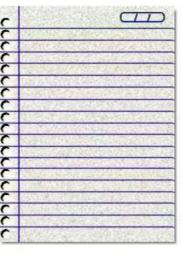
 s.f. [Do lat. opera, por via popular.] 1.Efeito do trabalho ou da ação. 2.Trabalho manual. 3. A produção total de um escritor, artista ou cientista. 4. Trabalho literário, científico ou artístico. 5. Qualquer impresso tipográfico, em contraposição a jornal.



Obras protegidas

 Criações do espírito, expressas por qualquer meio ou fixadas em qualquer suporte, tangível ou intangível, atual ou futuro













Obras protegidas

- Requer a relação da idealização, enquanto processo criativo, vinculado tão só à pessoa física – criação essa materializada em um suporte material (corpus mechanicus)
- Toda criação "do espírito" se beneficia da proteção autoral – independentemente de mérito!



Direitos Conexos

- São direitos assegurados a quem acrescente valor à obra
- São direitos "vizinhos" ao direito do autor, porém independentes dele, isto é, não prejudicam os direitos dos autores
- Algumas ações não geram "direitos conexos", mas "obras derivadas", tais como as adaptações e as traduções



O "Registro" no Direito Autoral brasileiro

- No Brasil, o registro de direito autoral é facultativo, isto é, não é necessário... embora seja recomendado em algumas situações
- Trata-se de uma tramitação simples, com verificação do cumprimento de breves exigências formais
- Pode ser feita na Biblioteca Nacional (www.bn.br)



O "Registro" no Direito Autoral brasileiro

- É importante frisar que, na nossa legislação, não existe a chamada "menção de reserva", ou seja, o autor não precisa declarar o direito para tê-lo de fato
- O símbolo do "copyright" ©, derivado do direito anglossaxão, não possui obrigatoriedade no direito brasileiro



Mas sem o registro, como nasce o direito?

- O direito autoral moral nasce de forma instantânea – com a criação a obra
- O direito autoral patrimonial nasce com a comunicação ou divulgação da obra – ato mediante o qual a obra é colocada ao alcance do público (≠ distribuição, que é a colocação da obra à disposição do público mediante a venda, a locação ou qualquer forma de transferência de propriedade ou posse)



Mas sem o registro, como nasce o direito?

 Outro conceito importante é o de "publicação", que é o oferecimento da obra ao conhecimento do público com o consentimento do autor ou titular (papel do editor, pessoa física ou jurídica ao qual se atribui o direito exclusivo de reprodução da obra e o dever de divulgá-la)



Transferência de Direitos Autorais

- O direito autoral moral se vincula à personalidade do autor, é indisponível e vigora eternamente
- Só se transfere o direito patrimonial, resultado do jus abutendi, podendo ser total ou parcial, pessoalmente ou por meio de representante
- Quando total, deverá ser feita por contrato escrito e com presunção de onerosidade



Violação de Direitos Autorais

- Ocorre sempre que há reprodução fraudulenta ou dano aos direitos morais
- É também crime, previsto no artigo 184 do Código Penal, com pena prevista de reclusão, de um a quatro anos, e multa
- Contrafação = violação do direito autoral patrimonial
- Plágio = violação do direito autoral moral



Limitações aos Direitos Autorais

- Nem toda "cópia" é ilegal!
- As chamadas "limitações" são os casos em que <u>NÃO</u> ocorre o ato violação, mesmo com o uso não autorizado de obra alheia





Aula n.º 3

Parte I. Propriedade Intelectual, software e base de dados



Direitos Autorais do Software

- Os programas de computador, por características próprias e por força legal, possuem natureza jurídica de direito autoral
- Por consequência, não se pode falar em "compra e venda" de software, mas em licença de uso.
- O que se "vende" é o suporte (chip, por exemplo)



Contrafação

- Há 3 tipos de contrafação de software
 - Comercial
 - Coorporativa
 - Doméstica



 Atenção! NÃO se pune o <u>usuário</u> dos programas ilicitamente reproduzidos... e não há, no Brasil, o conceito de "cópia ativa"



Software Livre

- Software que pode ser usado, copiado, estudado e redistribuído sem restrições, opondo-se ao conceito de software proprietário
- Permite o acesso ao código fonte do sistema
- São programas mais confiáveis





Software Livre

 São testados por vários programadores, que identificam eventuais falhas e contribuem na correção das mesmas, dando, assim, capacidade ilimitada de identificação e correção de erros





- Bases (Bancos) de dados = Coleção de informações que se relacionam entre si
- Podem ser compostas por:
 - Dados brutos = desprovidos de qualquer informação ou tratamento adicional
 - Dados enriquecidos = caracterizados pela originalidade, requisito para proteção autoral





- A originalidade nos dados enriquecidos possui um critério difícil de se resgatar sob o ponto de vista tradicional, por isso a ocorrência de discussões em torno de uma proteção sui generis, isto é:
 - Modalidade de proteção para bases de dados ditas "não originais"
 - Visa proteger os investimentos dos "fabricantes" dessas bases e impedir a extração por terceiros



 A proteção das bases de dados está prevista na Lei nº 9.610/98 (artigo 7º, inciso XIII e § 2º e artigo 87), proporcionando a essas, assim como às compilações de obras diversas, a qualidade de criações intelectuais pela seleção e a disposição das matérias, protegendo, portanto, a classificação e os elementos preexistentes



 Atenção! dados e base de dados não são a mesma coisa! O que diferencia efetivamente os primeiros da segunda é que esta última resulta de elementos de criação intelectual que dão aos primeiros uma forma organizada e distintiva; elementos esses entendidos como originalidade



- O próprio atributo de "propriedade" dá às bases de dados importância notória
- Não por acaso, a maioria dos gerentes e executivos considera um banco de dados como uma das mais importantes e valiosas partes de um sistema de informação



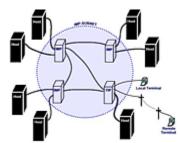
Aula n.º 3

Parte II. Propriedade Intelectual e internet



Um pouco de história da grande rede

- A história da internet tem início em 1969, com a ARPANET (Advanced Research Projects Agency Network), rede projetada pela Agência de Projetos de Pesquisa do Departamento de Defesa dos Estados Unidos
- Seu objetivo era criar um sistema de transmissão de informações militares estratégicas que resistisse a ataques nucleares





Um pouco de história da grande rede

- A partir da utilização do WWW, o acesso a internet se tornou mais fácil e simples, com uma interface gráfica dita "amigável"
- Paralelamente, outras mudanças no campo cultural, social, educacional etc., vão surgindo fazendo se abrir um novo mundo, tendo como veículo um computador conectado a rede



Caiu na rede é peixe?

- "A informação deve ser livre como o ar"...
 Será?
- A internet é livre, potencialmente livre, e essa liberdade promove nas pessoas o desejo de transitar também livremente, até porque nela não existem leis que regulamente o ir e vir no ciberespaço
- É aí que mora o perigo!



"Novos Direitos?" - Copyright

UFCG

- Regime tradicional cuja tradução é "direito de cópia" e cujo principal bem a ser protegido é o direito de reprodução
- Aqui, tem-se o princípio "all rights reserved" todos os direitos reservados – independentemente de maiores formalidades
- É mais rígido que o droit d'auteur francês, que se preocupa mais com os direitos morais do criador da obra que com eventual cópia

"Novos Direitos?" – Domínio Público

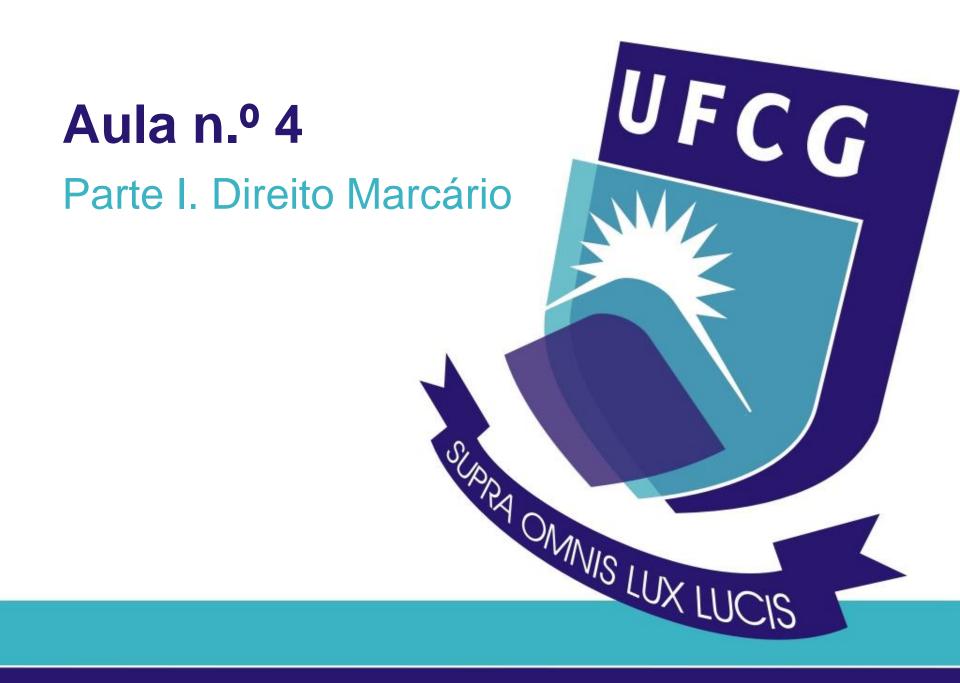
- Toda criação intelectual livre das barreiras de acesso ou reutilização associadas à proteção dos direitos autorais, seja por força temporal ou não possibilidade de proteção, previstas em lei, seja porque seus detentores decidiram remover tais barreiras. Ou seja, por:
 - Obras cuja proteção autoral já expirou
 - Commons essencial da informação
 - Commons voluntários



"Novos Direitos?" – Copyleft

- É um termo sem tradução para o português, já que é um trocadilho com o termo inglês "copyright"
- Nada mais é que uma forma de usar a lei de direitos autorais com o objetivo de retirar algumas barreiras à utilização, difusão e modificação de uma obra criativa exigindo que as mesmas liberdades sejam preservadas em versões modificadas





Marcas: conceito jurídico e requisito

- Sinais distintivos, visualmente perceptíveis, capazes de diferenciar um produto ou serviço de outro concorrente
- Protegida através de registro
- Requisito básico → novidade, no sentido de originalidade ou não "confusão" ou semelhança com marca(s) anterior(es)



Marcas: classificação

- Podem ser, quanto à apresentação, "nominativas" ou "verbais", "figurativas" ou "emblemáticas", "mistas" ou "compostas" e "tridimensionais"
- Quanto à natureza, são classificadas como "de produto ou serviço", "de certificação" e "coletiva"



Definições, quanto à apresentação

- A nominativa é aquela constituída apenas por palavras, qualquer que seja a quantidade, compreendendo tanto um neologismo como uma combinação de letras e números
- A figurativa é aquela constituída de uma figura, símbolo ou sinal gráfico, incluindo qualquer novo aspecto ou forma dado à letra ou algarismo isoladamente, mesmo que não seja do alfabeto arábico



Definições, quanto à apresentação

- A mista é aquela constituída tanto por elementos nominativos como figurativos
- A tridimensional é aquela constituída pela configuração volumétrica do produto ou de sua embalagem, cuja forma já é capaz, por si só, de distinguí-la de outro produto concorrente



Definições, quanto à apresentação

Açúcar União Meriva Maxx Ana Hickmann





Definições, quanto à natureza

- De produto ou serviço, o tipo mais comum, é aquela usada para distinguir produtos ou serviços semelhantes ou afins
- De certificação são os "selos" que servem para especificar qualidades/características
- Coletiva é aquela usada para identificar produtos ou serviços realizados por membros de uma mesma entidade



Definições, quanto à natureza

 Há ainda as marcas de alto renome e as marcas notoriamente conhecidas, que possuem alguns privilégios que outras marcas não têm





Importante!

 Com exceção das alto renome e das notoriamente conhecidas, podem haver marcas com a mesma parte nominativa para dois ou mais produtos distintos, desde que não pertençam ao mesmo ramo de atividade

Exemplos...













Outros aspectos relevantes

- Existem as chamadas marcas "não registráveis", elas estão elencadas no artigo 124 da Lei nº. 9.279/96 (LPI)
- A mesma lei tipifica as condutas ditas como "crimes contra as marcas" e "crimes cometidos por meio de marca, título de estabelecimento e sinal de propaganda", nos artigos 189 a 191



Parece, mas não é!





Parece, mas não é!



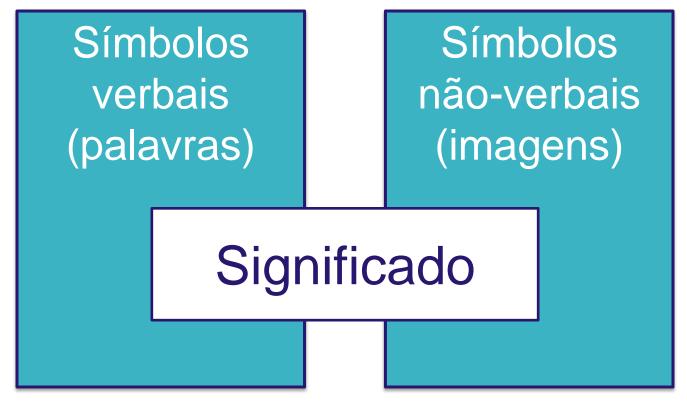


Aula n.º 4

Parte II. Branding



Um pouquinho de semiótica





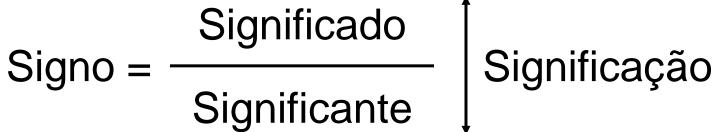


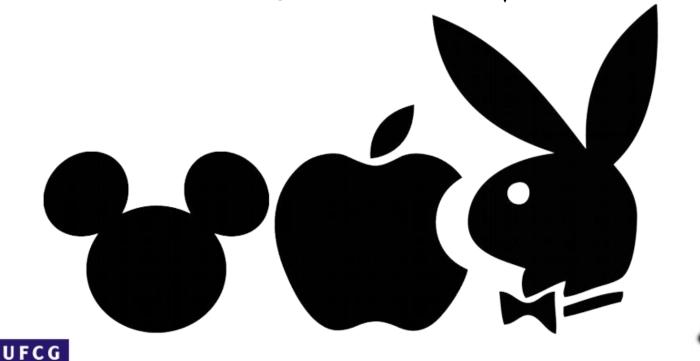
Um pouquinho de semiótica

- Signo → aquilo que produz significado... imagens, objetos, palavras, sons etc.
- Significante → impressão sensorial do signo, por exemplo, a percepção mental de um som num comercial ou uma impressão numa página
- Significado → conceito abstrato que o signo invoca



Um pouquinho de semiótica







O valor das marcas

- Antes de qualquer coisa, é fundamental se ter a ciência (e a consciência) de que a marca é uma propriedade, tal qual outra (tangível ou não)
- Para crescer, ela precisa ser (sempre) muito "bem cuidada"!





O valor das marcas

 Parece clichê (e é), mas a marca pode vir a ser o mais importante ativo de uma empresa, tornando-se praticamente "marcas descritivas" (descriptive marks), assim como exemplos bem conhecidos, como Gillette, Danone, Bombril, Chiclets, Cotonetes, Omo, Band-Aid, Catupiry, Maizena, Ovomaltine, Moça, Isopor, Xerox, Durex, Modess etc...



Gestão de marcas

- Atividades estratégicas → posicionamento e arquitetura de marcas
- Atividades operacionais → pesquisa de mercado, naming, comunicação, design, avaliação financeira e proteção legal
- Tudo isso = Branding
- Branding = Brand management





Sim... é isso!

- Consequência de um relacionamento satisfatório com o mercado-alvo
- Execução não tomada apenas por ações de marketing, mas por ações internas na empresa, transmitindo a imagem pretendida para todos os interessados
- Tem por objetivo, entre outros, aumentar o brand equity ou ativo de marca



Marcas mais valiosas do mundo

- 1. Google (US\$ 114,2 bi)
- 2. IBM (US\$ 86,3 bi)
- 3. Apple (US\$ 83,1 bi)
- 4. Microsoft (US\$ 76,3 bi)
- 5. Coca-Cola (US\$ 67,9 bi)
- 6. McDonald's (US\$ 66 bi)
- 7. Marlboro (US\$ 57 bi)
- 8. China Mobile (US\$ 52,6 bi)
- 9. GE (US\$ 45 bi)
- 10. Vodafone (US\$ 44,4 bi)

- 11.ICBC (US\$ 43,9)
- 12. HP (US\$ 39,7)
- 13. Walmart (US\$ 39,4)
- 14. BlackBerry (US\$ 30,7)
- 15. Amazon.com (US\$ 27,4)
- 16. UPs (US\$ 26,4)
- 17. Tesco (US\$ 25,7)
- 18. Visa (US\$ 24,8)
- 19. Oracle (US\$ 24,8)
- 20. Verizon (US\$ 24,6)



Marcas mais valiosas do Brasil

% 100

- 1. Itaú (R\$ 20,6 bi)
- 2. Bradesco (R\$ 12,3 bi)
- 3. Petrobras (R\$ 10,8 bi)
- 4. Banco do Brasil (R\$ 10,4 bi)
- 5. Skol (R\$ 6,5 bi)
- 6. Natura (R\$ 4,6 bi)
- 7. Brahma (R\$ 3,6 bi)
- 8. Antarctica (R\$ 1,7 bi)
- 9. Vivo (R\$ 1,4 bi)
- 10. Renner (R\$ 780 mi)

- 11. Embratel (R\$ 730 mi)
- 12. Banrisul (R\$ 645 mi)
- 13. Americanas (R\$ 601 mi)
- 14. Cyrela (R\$ 545 mi)
- 15. Oi (R\$ 472 mi)
- 16. Braskem (R\$ 449 mi)
- 17. TAM (R\$ 347 mi)
- 18. NET (R\$ 294 mi)
- 19. Marisa (R\$ 196 mi)
- 20. Hering (R\$ 144 mi)



Aula n.º 5

Parte I. A Propriedade Intelectual no ambiente corporativo



Valioso capital intangível

 Há quem diga que o século XX foi o século da propriedade material e que o século XXI é o século da PROPRIEDADE INTELECTUAL

 A PI é o ator principal da mais recente das grandes Revoluções... 1. Agrícola; 2. Urbana;

3. Industrial... 4. TECNOLÓGICA/

INFORMACIONAL/DIGITAL



Metodologias de valoração da Pl

- São três as abordagens possíveis
 - Rendimento = o efeito na margem de lucro futura que resultará da aplicação desse ativo intangível
 - Marcado = valor desse ativo tendo como referência outro ativo semelhante
 - Custo = quantificação do que se gasta com a substituição ou reprodução desse ativo intangível



Quem deve trabalhar com PI?

- Pessoas (físicas ou jurídicas) que exerçam atividade de gestão do conhecimento
- Pessoas (físicas ou jurídicas) que produzam conteúdo intelectual, seja informacional, seja cultural, seja artístico etc.
- Pessoas (físicas ou jurídicas) que lidem com criação intelectual alheia
- E bem mais!!!... o leque é enorme!





Parte II. Gestão da Propriedade Intelectual



Dialética Freeman / Porter



- Estratégia Ofensiva
- Estratégia Defensiva
- Estratégia Imitativa
- Estratégia Dependente
- Estratégia Tradicional
- Estratégia Oportunista

- Estratégia competitiva
 - Ameaça de novos entrantes
 - Poder de negociação dos fornecedores
 - Poder de negociação dos compradores
 - Ameaça de produtos/ serviços substitutos
 - Rivalidade entre concorrentes



PI dentro da estrutura organizacional

- Agregados às funções gerenciais básicas, dentro das estruturas organizacionais, encontram-se as chamadas funções acessórias, ou de staffs, que nada mais são que unidades de apoio àquelas, tal qual órgãos que desempenham funções auxiliares de planejamento ou de serviço
- A Gestão da PI pode e deve, em várias situações, aparecer como um staff



Gestão da Propriedade Intelectual

 Staff organizacional, com prerrogativas jurídicas e técnicas, que visem a ações estratégicas e de inovação, buscando atuar legalmente com a proteção do Direito próprio e a salvaguarda do Direito alheio, gerindo processos (administrativos ou legais) que envolvam a aquisição, proteção, preservação etc. de criações técnico-científicas realizadas no âmbito da organização



Aula n.º 6

Parte I. Bem vindo a um novo mundo!



- A palavra "virtual" é enganosamente empregada em oposição a "real"
- Na filosofia escolástica, é o que existe em potência e não em ato
- O virtual é mediado ou potencializado pela tecnologia e externado nas construções mentais do espaço de interação cibernético



 O "virtual" não se opõe ao "real", mas ao "atual"

O que representa essa imagem?

Para alguns, talvez a maioria,

são "sementes"

Mas...

Para outros, é uma árvore "virtualmente presente"



"Contrariamente ao possível, estático e já construído, o virtual é como o complexo problemático, o nó de tendências ou de forças que acompanha uma situação, um acontecimento, um objeto ou uma entidade qualquer, e que chama um processo de resolução: a atualização. A semente [...] 'conhece' exatamente a forma da árvore que expandirá finalmente sua folhagem."



Assim...

 A atualização é a solução de um problema que não estava contida previamente no enunciado

Por outro lado...

 A virtualização pode ser definida como o seu movimento inverso



"Quando compro um livro ou um disco, pago algo real, suporte físico da informação. O livro que não leio me custa tão caro quanto o que leio. A quantidade de livros é limitada: um livro que está em minha biblioteca não está na sua. Estamos ainda no domínio dos recursos raros."



"Se compro direitos, não pago mais por algo real, mas algo potencial, a possibilidade de realizar ou de copiar a informação quantas vezes eu quiser."

 O virtual propicia, assim, uma "desterritorialização" – que é mais que "desapropriação" – das ideias, das criações, nas manifestações...



Cibercultura

- A Cibercultura possui três "leis" fundadoras:
 - A liberação do pólo da emissão
 Pode tudo na Internet / Tem de tudo na Internet
 - O princípio de conexão em rede
 A rede está em todos os lugares / O verdadeiro computador é a rede / Sai "PC" e entra "CC"
 - A reconfiguração de formatos midiáticos e práticas sociais
 - Tudo muda... mas nem tanto



Cibercultura

- A Cibercultura enseja vários fenômenos:
 - Negação do copyright, reconfigurando-o na "re-mixagem"
 - Criação da chamada "arte eletrônica"
 - Reinvenção das manifestações e expressões comunicacionais habituais, com ferramentas como os blogs e os podcasts
 - Reconstrução do conceito de "compartilhamento" (redes P2P) e do sentido de "colaboração" (wiki)



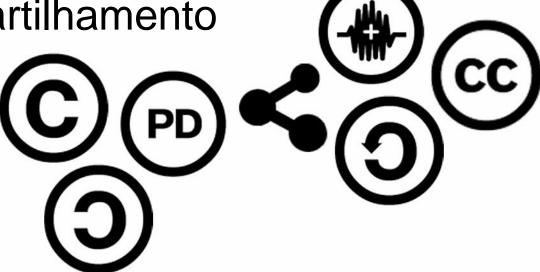
Aula n.º 6

Parte II. "Novos" Direitos Autorais



Novas expressões... e novos conceitos

- Copyright (Direito de Cópia)
- Copyleft (Negação ao Direito de Cópia)
- Domínio Público
- Cultura do Compartilhamento
- Culture Livre
- Cultura do Remix





Creative Commons



- Tipos de licenças
 - Atribuição (BY) → Os licenciados têm o direito de copiar, distribuir, exibir e executar a obra e fazer trabalhos derivados dela, desde que dêem créditos devidos ao autor ou licenciador da maneira especificada por estes
 - Non-commercial = Uso Não comercial (NC)
 → Os licenciados podem copiar, distribuir, exibir e executar a obra e fazer trabalhos derivados, desde que sejam para fins não-comerciais



Creative Commons



- Tipos de licenças
 - Non-derivative = Não a obras derivadas (ND) (=)
 → Os licenciados podem copiar, distribuir, exibir e executar apenas cópias exatas da obra, não podendo criar derivações da mesma.
 - Share-alike = Compartilhamento pela mesma licença (SA) → Os licenciados devem distribuir obras derivadas somente sob uma licença idêntica à que governa a obra original



Creative Commons



 Há seis combinações de licenças de uso regular

- (BY) **(i)**
- (BY-NC) (i) (s)
- (BY-ND) **(→**
- (BY-SA) (i) (i)
- (BY-NC-ND) **(★) (=)**
- (BY-NC-SA) (i) (s) (3)



Aula n.º 6

Parte III. O passado reinventado pelo presente e remixado pelo futuro



Manifesto antropofágico

Só a Antropofagia nos une. Socialmente. Economicamente. Filosoficamente.

Única lei do mundo. Expressão mascarada de todos os individualismos, de todos os coletivismos. De todas as religiões. De todos os tratados de paz. [...] Só me interessa o que não é meu. Lei do homem. Lei do antropófago. [...]

Perguntei a um homem o que era o Direito. Ele me respondeu que era a garantia do exercício da possibilidade. [...] Comia.



Manifesto REMIX!

 A cultura sempre se constrói baseada no passado

 O passado sempre tenta controlar o futuro

 O futuro está se tornando menos livre

 Para construir sociedades livres é preciso limitar o controle sobre o passado

